

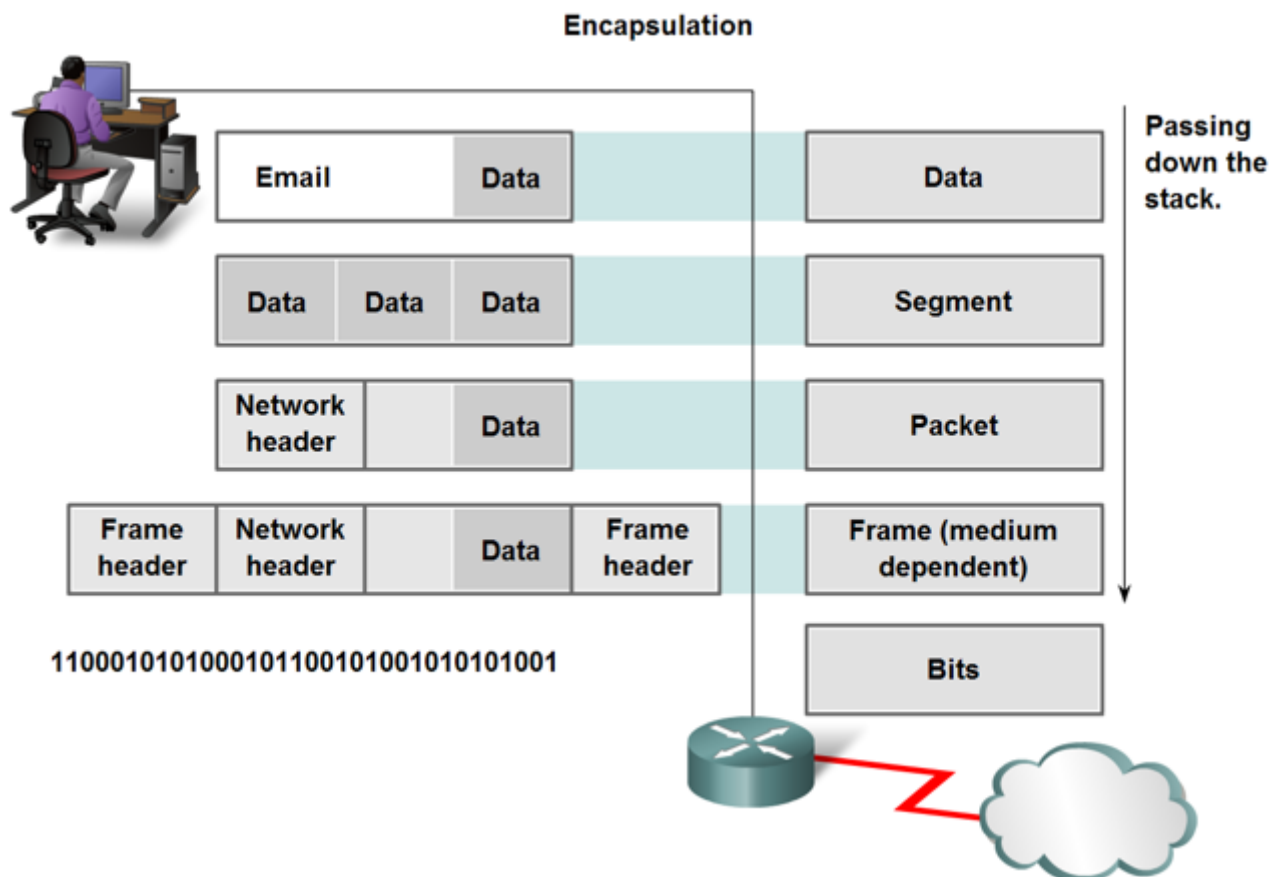
Cvícenie03

OBSAH

1. Úloha 3.1 - Čo vieme o modeloch sietí z druhej prednášky?
2. Úloha 3.2 - Prieskum modelov TCP/IP a OSI pomocou programu Packet Tracer.
3. Úloha 3.3 - Analýza sieťovej prevádzky pomocou programu Wireshark.
4. Úloha 3.4 - Základná konfigurácia prepínača
5. Úloha 3.5: Preskúmať posielanie správy adresovanej ako unicast, broadcast a multicast.
6. Úloha 3.6 - Prieskum štandardizačných organizácií
7. Celosemestrálny projekt [úloha 02+03]: Analýza zabezpečenia prístupu k sieťovým zariadeniam vo svojej sieti

Úloha 3.1 - Čo vieme o modeloch sietí z druhej prednášky?

- v úvode si zopakujte formou spoločnej diskusie tému z prednášky, zamerajte sa na tieto body:
- referenčný a protokolový model, ktorý je ktorý?
- keď rozprávame o vrstvách L1, L2, ... LX..., je nám jasné na ktorý model sa odkazujeme? vždy referenčný!
- proces enkapsulácie, proces de-enkapsulácie
- PDU na jednotlivých vrstvách, čo tvorí rámec, čo paket, čo segment, čo sú to aplikačné dáta, majú aj oni nejakú hlavičku?
- v ktorej hlavičke sú logické a v ktorej fyzické adresy?
- ako odlíšime rôzne aplikačné procesy na jednom koncovom zariadení? Hint: L4, čísla/identifikátory.



Úloha 3.2 - Prieskum modelov TCP/IP a OSI pomocou programu Packet Tracer.

- Ciele:
 - Uvedomiť si do hĺbky proces enkapsulácie a dekapulácie.
 - Pochopiť funkciu vrstiev TCP/IP aj OSI na praktickom príklade komunikácie web klienta s web serverom.
 - najprv s web serverom v LAN
 - potom so vzdialeným web serverom
 - Pochopiť ako sa menia informácie v hlavičkách, prečo sa menia, ktoré zariadenia ich menia, ktoré ich nemenia - pohľad zúžime iba na adresné informácie
 - Vedieť efektívne používať simulačný režim v programe Packet Tracer.
- [Topológia k úlohe 3.2 \(Packet Tracer\)](#) aj postup v slovenčine
- Instructions in English: [PIKS_LAB_03.2_Investigation_TCP-IP_and_OSI_layers_in_PT_EN_2022_03_04_0600.docx](#)

Úloha 3.3 - Analýza sieťovej prevádzky pomocou programu Wireshark.

- Ciele:

- Zachytiť a analyzovať ICMP dáta vo Wiresharku pri komunikácií v lokálnej sieti
- Zachytiť a analyzovať ICMP dáta vo Wiresharku pri vzdialenej komunikácií (mimo LAN)
- Vedieť efektívne ovládať a pracovať v programe Wireshark
- Postup k úlohe 3.3:
 - v slovenčine: [PIKS_LAB_03.3_Investigation_TCP-IP_model_in_Wireshar_SK_2022_03_04_0600.docx](#)
 - v angličtine: [PIKS_LAB_03.3_Investigation_TCP-IP_model_in_Wireshar_EN_2022_03_04_0600.docx](#)
- Motivácia (poznámka za okraj):
 - Aj hackeri (tí etickí), využívajú Wireshark, a silu tohto nástroja, ktorou je široká škála filtrov, ktoré je možné v ňom využiť:
 - viac ako 242 000 polí v 3 000 protokoloch !!!
 - Link na zoznam filtrov:
 - z hacker-toolbelt: <https://medium.com/hacker-toolbelt/wireshark-filters-list-983c49468a45>
 - z oficiálnej stránky Wireshark.org: https://www.wireshark.org/docs/wsug_html_chunked/ChWorkBuildDisplayFilterSection.html

Úloha 3.4 - Základná konfigurácia prepínača

Siete sú tvorené tromi základnými komponentami: koncovými stanicami, prepínačmi a smerovačmi. V tejto úlohe budete pracovať v malej sieti s 2 koncovými stanicami a 2 prepínačmi.

- Nakonfigurujete základné nastavenia prepínača.
- Zabezpečíte prístup k príkazovému riadku prepínača a konzolovým portom s použitím šifrovaného aj nešifrovaného hesla.
- Nakonfigurujete správy pre používateľov logujúcich sa na daný prepínač, ktoré sa používajú na varovanie neautorizovaných osôb, ktorých prístup na dané zariadenie je zakázaný.
- Použijete show príkazy pre zobrazenie bežiacej konfigurácie, verzie IOSu a stavu jeho rozhraní.
- Použijete príkaz copy pre zálohovanie konfigurácie do trvalej pamäte.
- Koncovým stanicám nastavíte IP adresy a otestujete konektivitu v takejto sieti pomocou príkazu ping medzi koncovými stanicami.

Pri spúšťaní zadania na túto úlohu, ktorá je hodnotená, treba v okne **User profile** vyplniť svoje reálne **Priezvisko_Meno**, presne v tom tvare a **bez**

interpunkcie, nie opačne. následne Vás aplikácia upozorní, že sa zadanie resetne, potvrdíte OK, a začnete riešiť úlohu. Mail ani Additional info zadávať netreba.

- Pri ukladaní je potrebné názov **odovzdávaného súboru** .pka doplniť o Vaše priezvisko a meno presne takto:
PIKS_LAB_03.4_Basic_switch_configuration_2023_03_01_**Priezvisko_Meno**.pka (priezvisko a meno musí byť bez diakritiky).
- Používajte Check Results - Assesment items - skúste získať všetky body. Kto získa plné skóre, dostane za túto úlohu 3 body, kto získa menej, dostane pomerovo také percento bodov, koľko odpovedá jeho získanému skóre.
- V Moodle máme priestor na odozvdanie tejto úlohy.
- [Topológia k úlohe 3.4](#) (Packet Tracer) + postup v slovenčine
- Instruction in English: [PIKS_LAB_03.4_Basic_switch_configuration_EN_2022_03_04_0600.docx](#)

Úloha 3.5: Preskúmať posielanie správy adresovanej ako unicast, broadcast a multicast.

Aktivita pre rýchlejšie skupiny.

Otvorte si pripravenú topológiu siete s 5 smerovačmi, prepojenými 1 prepínačom a sledujte v simulačnom móde prechod správ typu unicast, broadcast a multicast.

[Topológia k úlohe 3.5](#) (Packet Tracer)

Úloha 3.6 - Prieskum štandardizačných organizácií

- Aktivita pre rýchlejšie skupiny.
- Ciele:
 - Vysvetliť význam štandardizačných organizácií a protokolov v sieťach.
 - Vyhľadať hlavné štandardizačné organizácie (Networking Standards Organizations).
 - Zamyslieť sa nad možnosťami internetu a počítačových sietí.
- Postup k úlohe 3.6:
 - v slovenčine: [PIKS_LAB_03.6_Investigation_of_standardization_organizations_SK_2022_03_04_0600.docx](#)
 - v angličtine: TBD

Celosemestrálny projekt [úloha 02+03]: Analýza zabezpečenia prístupu k sieťovým zariadeniam vo svojej sieti

Inštrukcie k forme spracovania, hodnoteniu a kde nájsť priestor na odovzdanie: v sekcii Moodle pre 8. týždeň semestra nájdete odkaz: [Semestrálny projekt](#)

1. Preskúmajte a spíšte výsledky svojho prieskumu vo svojej domácej sieti (resp. v sieti, ktorú ste si zvolili pre svoj celosemestrálny projekt na 1. cvičení) pre každé sieťové zariadenie:

- akú formu konfigurácie Vám umožňujú vaše zariadenia - grafické prostredie (GUI), príkazový riadok (CLI), iné? ako sa dá prístupit' ku konfigurácii daných zariadení? (konzola/vty/ssh/aux/web prehliadač/iné?)
 - popíšte bližšie, ako k nim prístupujete
- akú úroveň zabezpečenia viete nakonfigurovať na zariadeniach z hľadiska prístupu k nim?
 - máte zabezpečený prístup k manažmentu zariadenia heslom? menom a heslom? inak?
 - používate predvolené nastavenia od výrobcu? Ak áno, pokúste sa zmeniť tieto nastavenia a popíšte úspešnosť výsledku
- aký operačný systém (prípadne aký firmware) majú vaše zariadenia? (rozlíšenie týchto pojmov, OS vs. firmware možno prečítať [napr. tu](#))
 - je aktuálny?
 - ak nie, viete ho aktualizovať (update/upgrade)?
 - prečo je dôležité mať najaktuálnejší OS/firmware?
 - je open-source alebo proprietárny?

2. Prvá analýza sieťovej prevádzky z/do vašej domácej siete

- Nainštalujte si doma program [Wireshark](#) na svojom PC a použite ho na odchytenie dát, ktoré prichádzajú alebo odchádzajú z vašej sieťovej karty.
 - Pre Linux je Wireshark už súčasťou štandardného balíčka, viď info na stránke uvedenej vyššie (treba sa prerolovať úplne dole)
 - Pre Windows - Ak ste pri inštalácii vo Windows zvolili Npcap, a program WireShark nepracuje, tak odinštalujte Npcap a zopakujte inštaláciu, ale pri zvolte Winpcap namiesto Npcap.
- Analyzujte, aké protokoly (stĺpec Protocol vo Wiresharku v prvom okne) je vidieť pri odchytení dát prechádzajúcich z/do vašej domácej siete
 - Analyzujte zapúzdrenie dát - hlavičky L2, L3, L4, L7 ISO OSI (v TCP/IP sú to L1, L2, L3, L4)
 - Ktorý protokol má viditeľné hlavičky všetkých 4 vrstiev? Aké?
 - Ktorý protokol má viditeľné iba niektoré nižšie vrstvy? Aké?
 - Ktorý protokol u vás v zachytených dátach prevažuje?

- vo Wireshark menu je možné nájsť aj zobrazenie si Štatistik - Statistics -: Protocol Hierarchy, -> I/O graphs (počty paketov za sekundy vstupujúce/vystupujúce vašou NIC)
- Pozrite si aj iné položky v menu Statistics vo Wireshark-u, zaujala Vás niektorá z nich, resp. pohľad na dáta ktoré vám poskytuje? Ak áno, čo vás na tom zaujalo?